

Kompendie for FTF

Herunder står de ting vi har arbejdet med i kurset 001011 FTF - en teknisk gruppe på seniorkursus vork efterår 2012.

Indhold

1	Lego og ægget	9
2	Byg QR	9
3	Skyd din klods	9
4	Kreapis	9
5	Broen	9
6	En skål	10
7	Lego walkie	10
8	Traktorslangebyg	10

Settlers

Deltagerne har set hvordan teknologien kan levendegøre brætspil til at være aktivitet for en større gruppe.

Der tegnes en stor spilleplade til et spil, fx settlers. Denne plade projekteres med på gulvet som en stor spilleplade for alle.

Brikkerne til spillet kan med fordel laves af perler, som perleplader.

Reglerne modificeres let, således at det passer til den forøgede spiller mængde. I settlers fjernes reglen om at man kun må handle når det er ens tur, for at øge spillets hastighed for de spillere der ikke har tur.

Da for mange spillere gør spillet langsomt, kan man med fordel lave hold af 2-3 personer. Man kan så lave en børs til handlen, i et andet rum, så larmen holdes nede, spillet oppe og alle får en funktion i spillet.

Reglerne for settlers kan læses i bilag 1

Say cheese

Programmet er udviklet således at samarbejde er i højsædet. Der er to-tre spillere med ad gangen, et webcam placeres således at den optager et område på 5*5 meter (alt efter webcams kvaliteten), en person placeres på denne bane med en kraftig farve på hovedet (FDF-kasket i gammel farve). Den anden person sidder ved en computer, hvor webcamet er tilsluttet, laver en labyrinth (fx i paint) med mure, mål og startfelt i 3 forskellige farver, omdanner denne tegning til en SayCheeseMaze, med MazeCreator-programmet, og loader filen i Say Cheese-programmet. Herefter guider denne person (evt. med en tredje person som mellem råber) personen på banen igennem den virtuelle labyrinth. Personen ved computeren kan således se labyrinth og spilleren på banen, som om denne går i labyrinth, mens spilleren på banen intet kan se af labyrinth. Spillet viser når personen på banen er kommet igennem labyrinth, og spillet er vundet.

En anden (og lettere) version af spillet kan være at vise spillet på en storskærm. Banespilleren kan således se sig selv i forhold til labyrinth når han kigger på storskærmen, men mangler stadig den fysiske labyrinth omkring sig.

Maze-Creator

Smartphone apps

Vi har i gruppen prøvet kræfter med diverse smartphone apps.

Fast foot

En fangelegs-app, hvor man i en gruppe finder en, der skal fanges kaldet x. Denne får et forspring på 6 min, herefter sendes resten efter ham. De andre spillere finder personen ved at deres telefon giver en opdatering over hvor x befinder sig hver 6. min. Det gælder for x om at forblive ufanget i det interval legen strækker sig over.

Woop

woop er en app bestående af to spil.

Bombe

Spillet foregår ved, at en spiller starter med "bomben", hver gang en kommer tæt nok på en anden deltager, videregives bomben. Spillet kører i 5 min, den der ender med bomben har tabt.

Flag

Flag er et GPS-løb, hvor man på forhånd har lavet en bane, som man så løber igennem post for post.

Djeeo

Djeeo er et GPSløb, hvor samarbejde står i højsædet. Reglerne forklares på spillets hjemmeside: www.djeeo.dk/da/gps-spillet-djeeo

FDF eger 2 af disse spil, der kan leges ved særlige lejligheder. Opgaverne kan laves specielt til lejligheden, den emnepakke vi har lavet til gruppen, og hedder: Teknik og Computere

Mandskabsfrit løb

Idéen er at man sagtens kan lave et løb, uden at have det store mandskab. Vores Tema var Lego, men man kan sagtens finde på et andet. Løbet styres af en person, når man laver det, skal man passe på ikke at få for mange poster, hvor walkie-talkie kontakt er nødvendigt. Har man ti poster og 4 hold, skal max 2 poster være walkie-talkie poster.

Varier brugen af QR, - Det er for nemt bare at scanne en kode.

Posterne kan ses herunder:

Broen

På denne post skal i bygge en bro, som kan holde til den størst mulige belastning. Stil littermålet, midt på broen, og hæld så meget vand i, I kan.

Tag et billede og send til 21816228.

En skål

På denne post skal i bygge en kop af lego. Der bliver givet point for, hvor meget vand den kan holde på 30s.

Send en film af de 30 sekunder til 21816228.

Kreapis

På denne post skal i bygge en person, tage et billede, og sende det til 21816228.

I må gå videre, når i har fået et korrekt svar tilbage på hvem det er.

Lego og ægget

Denne post tager ca. 10 min.1 //

Vil I tage posten, skal I bruge alarmklokken (opringning) på walkie-talkien, og derefter sige:

"Lego og ægget, kom ind, Lego og ægget".

Byg en QR:

På denne post skal I bygge et QR-tag, bruge jeres scanner på mobilen til at læse tagget, og sende ordet i tagget til tlf: 21 81 62 28

I sætter klodserne på pladen, således at I kan se QR-tagget fra oven, altså fire lego-toppe svarer til et tegn.

Koden nedenfor angiver hvordan tagget skal bygges op.
1 betyder klodsen skal være rød, 0 betyder klodsen skal være gul.

```

1 1 1 1 1 1 1 0 0 1 0 1 0 0 1 1 1 1 1 1 1
1 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1
1 0 1 1 1 0 1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 1
1 0 1 1 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 1 0 1 1 1 0 1
1 0 1 1 1 0 1 0 0 0 0 0 1 1 0 1 0 1 1 0 1
1 0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 1
1 1 1 1 1 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1 1
0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0
0 1 1 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 1 0 1 1 0 1 0 0
1 1 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0
0 0 1 0 0 0 1 0 0 1 0 1 1 0 1 0 0 0 1 0 1
1 1 1 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 1 0 1
1 1 0 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0
1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 1 0 1 1 0 1 1 1 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 0 1 0 0
1 0 1 1 1 0 1 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 0 0 1
1 0 1 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0
1 0 1 1 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 1 0 0 0 0 1 1
1 0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 1 0 0 0 1 0 0 1 1 0 1

```

Som tjek, kan kan i tælle at jeres kvadrat (firkant) er $42 \cdot 42$ altså 42 toppe bred og 42 toppe lang.

Lego Walkie

Ved at kommunikere over walkie-talkie skal I bygge en fjern-kopi af den model, der ligger under den kiksede T-shirt, bag Halle . Modelen må ikke berøres.

Der skal tages et billede af den færdige model, og sendes til 21816228.

Skyd din klods

Ved siden af denne postbeskrivelse ligger en kartoffel-skyder og en lego-klods.

Det gælder for jeg, om at optage en film på jeres telefon, hvor i skyder klodsen afsted, og måler hvor langt I har skudt. Der gives point for hvor langt klodsen når, så sørg for at man kan læse tallet på målebåndet ;)

Skulle I være så uheldige at miste klodsen, giver det 1000 minus point, og I skal gå tilbage til basen og melde det til os.

En lille guide til kartoffelskyderen:

1. Skær en skive af kartofflen, ca. 4 mm tyk
2. Stik hver af enderne af elektriskerrøret ned i skiven, sådan at en lille skive sider fast i hver ende.
3. Prop den ene ende lidt længere ind, sådan at lego-klodsen kan ligge i røret.
4. Prop lego-klodsen ind i røret.
5. Sigt i den korrekte retning og vinkel (45° vil få klodsen længst frem)
6. Tag lader pinden (træpinden med håndtag), og stik den hurtigt ind i den anden ende, således at der dannes overtryk og klodsen og kartofflen flyver ud af den anden ende.
7. Mål hvor langt du har skudt
8. FIND KLODSEN!

Traktorslange byg

Find Niels og spørg ham om posten.
Figuren I byggede kan ses i bilaget.

Mandskabsfrit løb

Ideen er at have et helt løb, uden andet mandskab end det der står på hovedbasen. Men stadig ikke gå på kompromis med den gode post. Målet opfyldes ved hjælp af video, QR-tags, walkie-talkier og

mobiltelefoner, således at hovedbasen kan følge med i hvad der sker uden fysisk at være til stede.

Materialerne og posterne findes nedenfor.

Materialer

1 Lego og ægget

En meget stor bunke Lego

6 Æg

2 walkie-talkier (en på lokation, en på hovedkontor)

2 Byg QR

300 sorte og hvide legoklodser (1*x'ere)

3 Skyd din klods

En lille legoklods i en stærk farve

En rødbedde skyder

Et målebånd

4 Kreapis

Legoklodser

5 Broen

Legoklodser

2*4 litermål

6 En skål

Legoklodser
Spand med vand

7 Lego walkie

En legofigur
Lego tilsvarende figuren
En kikset T-shirt
Posten ligger ved halle

8 Traktorslangebyg

Instruktion i legofigur
Lego til figuren
traktorslange
noget at måle med